

Einbinden des Questfiles - TLOZ-POG.qst in Zelda Classic Version 2.10

03/11/2007 13:51 by JPappi

Bitte zuerst ZC-Version 2.10 herunterladen und installieren!

Die Zelda Classic Version 2.10 für Windows bekommt ihr hier:

[Armageddon Games](#)

Ihr findet nach der Installation ein "Wappenicon" - Zelda Classic v2.10w. Bitte doppelt anklicken.

Als Erstes seht ihr ein Bild von Armageddon Games, welches ihr mit Enter bestätigt.

Weiter mit Enter

Pfeiltasten zum Blättern benutzen (rechts)

Insgesamt sind in dieser Version 5 Quests vorinstalliert

Geht mit den Pfeiltasten (runter) auf Register your Name und bestätigt mit Enter

Ihr seht einen blinkenden Cursor

Gebt hier den Questnamen ein, z.B. Pog (Power of Geduina) und anschließend Enter

Sollte dann so aussehen.

Drückt bitte jetzt die linke Alt-Taste auf eurer Tastatur. Es geht ein Fenster auf, mit dem Titel "Select Custom Quest"

Wenn ihr Power of Geduina gesaugt habt und in das Verzeichnis entpackt habt, dann seht ihr an letzter Stelle den Questfile "TLOZ-POG.qst". Bitte anklicken und mit OK bestätigen!

Wenn alles OK ist, bekommt ihr Infos zum Autor, etc..

Nochmals mit OK bestätigen.

Sollte jetzt so aussehen!

Der Cursor "Hertzchen" steht vor Power of Geduina, nochmals Enter, um das Spiel zu starten und wir sehen uns bald im Forum!