

Inventar - Equipment

10/11/2008 12:33 by JPappi

Das Equipment wird euch nach und nach im Quest zugänglich. Die Funktionen sind in allen Quests gleich. Die Darstellung kann je nach Kreativität des Questmasters abweichen, jedoch ist die Platzierung im Submenü so ziemlich immer gleichbleibend.

Bezeichnung	Upgrades	Funktion
verwendet Magic		
Besonderheiten		
	Raft	keins Überbrückt Wege auf dem Wasser.
Das Raft ist steuerbar mit den Pfeiltasten, sofern mehr als ein Weg vorgesehen ist.		nein
	keins	Unterstützt die Wand. Fixiert einen Feuerstrahl auf ein Objekt (z.B. eine Fackel).
Nur wirksam in Verbindung mit der Wand.		nein
zunehmens mehr vor Angriffen.	Ring / Tunic	3 Schützt euch
nur in wenigen Quests angeboten.	keins	In jedem Quest findet ihr die blaue und rote Tunic. Die Goldene wird
(Gräben).	Ladder	Überbrückt sogenannte Pits
keins	nein	Auch gerne eingesetzt für "Löcher" in Leitern.
	keins	Öffnet alle geschlossenen Türen, bis auf die Boss Key - Türen.
Key zu verwechseln. Gibt es meißten nur in Level 9.		nein
Ermöglicht es Blöcke oder kleine Felsen zu verschieben.	Bracelet / Power Glowe	2
lohnt es sich immer einen kleinen Felsen zu verschieben.	nein	Außer der Funktion, Wege frei zu machen,
das Shield, desto höher euer Schutz.	Shield	2 Je besser
den Angriff 1:1 zurück.	nein	Das Magic Shield wehrt Feuerbälle ab, das Mirrorshield gibt
Ruppeeaufnahme.	Wallet	2 Bestimmt die maximale Kapazität der
Amulett	keins	Ist so eine Art "Allzweckequipment".
oder ersatzweise als Kreuz(Cross) eingesetzt.		nein
Erlaubt schwimmen in tiefen Gewässern.	Flippers / Swim Fins	keins
aber mit der Alt - Taste (tauchen), Angriffen entgegenwirken.	nein	Während des Schwimmens seid ihr ungeschützt. Ihr könnt
Lässt euch unbeschadet über die Spikes rennen.	Boots	keins
keins	ja	-
	keins	4 gesammelte HeardContainerPieces ergeben ein komplettes Herz auf eurem Lifemeter.
Abweichungen sind hier möglich. Es können auch mal 5 HCP's sein.		nein