

Link Modifizierungen

26/09/2007 21:53 by Mudvayne

1. Item: Wähle das Item aus, dass Links Aussehen ändern soll, wenn er das Item aufnimmt.
2. Link-Tiles: Erstelle Im Tile Editor eine komplett neue Link Palette, so wie er aussehen soll, wenn er das Item aufnimmt. Eben zum Beispiel den Hut anders Färben. Das muss man dann überall machen, also beim schwimmenden Link, beim Link mit Spiegelschild, usw... Merke, wo das erste Link Tile anfängt. Also die Nummer. Jedes Tile hat eine Nummer. (Nehmen wir für unser Beispiel die nummer 5680) Die wird unten links eingeblendet.
3. Rules: Man wählt unter "Rules" die Option "Linke Tile Modifer" an.
4. Tile-Optionen: Bei der Option des Items schreibt man unter "Link Tile Modifer" die nummer des ersten Tiles an (Unser Beispiel, 5680)
5. Test: Nun zu guter letzt sollte man dies noch testen. Am besten die ganze Palette. Link mit Spiegelschild, schwimmender Link... usw...

Tipps: Dieser Trick kann man beliebig viel machen. So kann man den ganzen Zelda Classic Helden umformen. :)